

## 入部制度

ランテスト→仮入部期間→入部

### ランテスト(新人集合日)

日程の詳細は HP をご覧ください。

#### ランテスト内容

- ・グラウンド 10 周 13 分 30 秒(1 周 81 秒ペース)
- ・15 分休憩
- ・グラウンド縦(105m) インターバル走 10 本 行き 17 秒 帰り 43 秒

\*GK の方はグラウンド 10 周走でタイムに入ることができれば合格です。

### 仮入部期間(ランテストを合格した者のみ)

- ・その年によって異なりますが、基本的には 2 か月程度の練習生期間を経て入部が判断されます。
- ・基礎体力を鑑みるランテストを前提にチームのビジョンやミッションに対してどのように理解し、取り組んでいるのか、その姿勢を重視しています。
- ・仮入部期間中の活動を、チーム運営を担う 4 年生を中心にコミュニケーションを図りながら最終的には監督が入部の判断をします。

Q. 実績の有無は関係ないのか？

A. 実績の有無は入部には関係ありません。

Q. 学部の制限はあるのか？

A. 学部の制限なく、入部することが出来ます。

Q. 初心者でもはいれるのか？

A. プレーヤーとしての技術的な面は仮入部期間の基準としても考慮されます。

Q. セレクションはあるのか？

A. ありません。